

Le dessin poursuite

(Jeu inventé par un enfant de 9 ans)



AGE : A partir de 4 ans

TEMPS DE L'ACTIVITE : 15/20 min de jeux

NOMBRE DE JOUEUR : A partir de 2 joueurs

MATERIEL NECESSAIRE : Une feuille et un stylo

BUT DU JEU : Etre le premier à retrouver l'objet dessiné

DEROULEMENT :

- 1°) Ce jeu peut se pratiquer individuellement ou en équipe (à partir de 4 joueurs)
- 2°) Le plus jeune participant commence. Il doit dessiner sur une feuille un objet qui est présent dans la maison.
- 3°) Les autres participants (adversaires) doivent deviner l'objet dessiner sans prononcer son nom.
- 4°) Dès que l'un des participant a deviné quel objet était en train d'être dessiné, il doit courir à travers la maison pour aller toucher cet objet.
- 5°) Le gagnant de la manche est celui qui aura touché le bon objet ou celui qui aura touché l'objet en premier. Il gagne alors un point.
- 6°) Le jeu continue en inversant les rôles : c'est alors à un autre participant de dessiner l'objet de son choix.
- 7°) Lorsque les 20 min sont écoulées, on fait le compte des points de chacun pour déterminer qui a finalement gagner le jeu

ASTUCES : Pour ce jeu, il faut être stratégique, c'est-à-dire savoir partir chercher l'objet au bon moment : Avoir suffisamment vu le dessin pour s'en faire une idée mais ne pas trop attendre pour partir au risque de se faire devancer !!!! alors, maintenant que vous avez toutes les clés en main, à vous de jouer !!