

## Le menteur

Âges : 6 ans et +

joueurs : 2 et +



Jeu de 32 ou 52 cartes



But du jeu : se débarrasser le premier de toutes ses cartes.

Pour définir le joueur qui débutera la partie, chaque participant tire une carte, celui qui obtiendra la carte avec la valeur la plus forte débutera la partie.

Distribuer une par une, l'ensemble des cartes afin que chaque joueur ait le même nombre.

Le joueur débute alors la partie en posant une carte de son choix, face visible, et annonce la couleur.

Les joueurs suivants continuent de poser une carte chacun leur tour mais cette fois-ci face cachée, toujours en annonçant la même couleur énoncée au départ.

**MAIS** si un des joueurs a un doute sur la couleur posée par son adversaire, il doit énoncer à haute voix « **MENTEUR** ».

Le joueur soupçonné doit alors retourner sa carte pour prouver ou non son innocence.

Si celui-ci a menti il devient « **LE MENTEUR** », il récupère alors toutes les cartes posées au milieu de la table (et les glisse sous son tas).

Si celui-ci n'a pas menti, le joueur qui l'a accusé récupère toutes les cartes.

Il n'est pas possible d'être accusé quand votre carte a déjà été recouverte par une autre.

Le joueur ayant perdu recommence à jouer en posant une nouvelle carte, différente de la dernière jouée.